



## REGLEMENT SPORTIF EUSKADI CUP KIDS 2024

### Composition des équipes (dispositions communes aux tournois U9 – U11 – U13)

Les équipes sont composées au minimum de 6 joueurs + 1 gardien et au maximum de 9 joueurs + 1 gardien (Dans certains cas, l'organisation se réserve le droit d'accepter un nombre de joueurs plus important).

Tous les participants doivent être licenciés ou au moins avoir souscrit à une licence « tournoi ».

Il est obligatoire d'avoir un équipement conforme.

### Déroulement des matchs (dispositions communes aux tournois U9 – U11 – U13)

Tous les matchs se déroulent sur des périodes de 15 minutes sans arrêt du chronomètre.

Chaque rencontre démarre après un échauffement de 2 minutes sans palet.

En cas de retard sur le planning, la direction du tournoi se réserve le droit de raccourcir la période d'échauffement.

Les matchs se jouent sur 1/2 glace. Il y a donc 2 rencontres simultanément.

L'arbitre procède à l'engagement au centre de la glace en début de match et après chaque but marqué.

Après chaque arrêt du gardien, le palet est remis en jeu par l'arbitre derrière la cage. L'équipe adverse doit reculer pour laisser le temps à l'arbitre de remettre en jeu.

Il est interdit de rester immobile en attendant que le temps s'écoule (en restant derrière la cage par exemple). L'arbitre pourra attribuer un pénalty si une équipe « joue la montre ».

Aucun temps mort ne sera accordé.

Les changements se font toutes les minutes par la porte du banc de chaque équipe, seulement quand la sirène retentit.

Ouverture des portes par les responsables d'équipes au buzzer et pas avant.

Si une tricherie est constatée, elle sera sanctionnée par l'attribution d'un pénalty à l'équipe adverse.

Lors du pénalty, pas le droit de taper sur la glace ou de déranger le tireur.

En temps normal, 3 joueurs et 1 gardien se trouvent sur la glace **sauf pour les U9 qui jouent à 4 contre 4 + les gardiens de but**. Cependant le gardien peut être remplacé par un 4<sup>ème</sup> joueur à n'importe quel moment.

En cas d'arrêt de jeu (blessure, sortie du palet...), l'arbitre remettra le palet en jeu très rapidement à l'endroit qu'il décide sans avertissement ou préparation des joueurs présents.

Si le palet touche le filet protecteur ou mur extérieur ou plafond et qu'il revient sur la zone de jeu, il n'y a pas d'arrêt, la rencontre se poursuit.

En cas de faute sifflée par l'officiel, un tir de pénalité sera appelé. L'arbitre dépose le palet et le joueur s'élance.

Le jeu se poursuit dès arrêt du gardien ou but marqué.

Tout arrêt du chronomètre ne se fera que sur décision de l'officiel (en cas de blessure par exemple) et l'arrêt concernera obligatoirement les 2 rencontres en cours.

Aucune minute de pénalité ne sera distribuée.

Aucune mise en échec ne sera tolérée.

Un joueur impliqué dans une bagarre sera automatiquement expulsé de la rencontre. L'arbitre et le comité de discipline décideront alors du nombre de matchs de suspension pour le joueur.

Il en sera de même pour toute agression, attitude anti-sportive ou infraction majeure.

De plus, le comité organisateur se réserve le droit d'intervenir sur le résultat d'une rencontre en cas d'attitude anti-sportive de la part d'une équipe ou de son entourage.

### **Détermination du classement (dispositions communes aux tournois U9 – U11 – U13)**

Le classement sera déterminé par le goal average général (différence entre les buts+ et les buts-).

En cas d'égalité, c'est le nombre de buts+ qui primera.

### **Dispositions spécifiques aux phases éliminatoires du tournoi U11 et à la finale du tournoi U13**

En phase éliminatoire, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, il y aura une prolongation d'une durée de 2 minutes sans arrêt de jeu, toujours à 3 contre 3 + les gardiens de but.

La 1<sup>ère</sup> équipe qui marque sera désignée gagnante.

Comme en période régulière, le gardien de but peut être remplacé à tout moment par un joueur supplémentaire.

En cas d'égalité à la fin de la prolongation, il y aura des tirs de barrage.

L'équipe « hôte » tirera en premier.

Chaque équipe désigne un joueur. L'équipe qui marque sera désignée gagnante.

En cas de nouvelle égalité, un nouveau joueur est désigné dans chaque équipe et ainsi de suite jusqu'à désignation du vainqueur.

### **Plages horaires des matchs :**

Samedi 26 Octobre : 8h-19h20

Dimanche 27 Octobre : 8h-18h

Les créneaux sont de 18 minutes : 15 minutes de match et 3 minutes pour l'échauffement et la réfection de la glace.

### **Le tournoi U9**

Il se déroulera sur la seule journée du samedi. 4 équipes sont inscrites. Chaque équipe affrontera 2 fois les 3 autres, soit 6 matchs par équipe.

***Les rencontres se déroulent à 4 contre 4 + les gardiens de but.***

Le classement sera établi à la fin de ces doubles confrontations.

L'équipe qui finira en tête du classement sera désignée vainqueur du tournoi U9.

### **Le tournoi U11**

Il se déroulera sur les journées du samedi et du dimanche. 10 équipes sont inscrites.

Chaque équipe jouera 9 matchs.

A l'issue de l'ensemble des rencontres sera établi un classement de 1 à 10.

Les équipes classées 1 et 2 disputeront la finale qui désignera le vainqueur du tournoi U11.

### **Le tournoi U13**

Il se déroulera sur les journées du samedi et du dimanche. 10 équipes sont inscrites.

Chaque équipe jouera 9 matchs.

A l'issue de l'ensemble des rencontres sera établi un classement de 1 à 10.

Les équipes classées 1 et 2 disputeront la finale qui désignera le vainqueur du tournoi U13.

### **Remises des prix**

#### **Tournoi U9**

La remise des prix aura lieu le samedi à l'espace Buvette, 30 mn après la fin de la dernière rencontre U9.

#### **Tournois U11 et U13**

La remise des prix des tournois U11 et U13 clôturera la journée du dimanche et s'effectuera sur la glace à l'issue des matchs de finale.

### **Suivi et gestion du tournoi**

Le planning, les résultats et toutes les informations utiles sont sur [www.tournify.fr/live/eckids2024](http://www.tournify.fr/live/eckids2024)

Accessible via ce QR code :

